

Ars Magica 4 : Table des activités saisonnières

ÉTUDES

Apprentissage : *Aptitude ou connaissance :* 1 PEX, +1 PEX si Intelligence de l'élève > 0, +1 PEX si Communication du maître > 0. *Maître :* compétence minimum = 3, peut enseigner simultanément à (Communication + compétence) élèves. *Sorts :* somme des Niveaux = (Technique + Forme + Intelligence + Théorie de la Magie de l'élève) + (Communication + Théorie de la Magie du maître).

Entraînement : *Talent ou aptitude* possédé au Niveau 1 au moins : 1d de tension. Résultat $\geq 3 \times \text{Niveau} \Rightarrow 3 \text{ PEX}$, résultat $\geq 2 \times \text{Niveau} \Rightarrow 2 \text{ PEX}$, résultat $\geq \text{Niveau} \Rightarrow 1 \text{ PEX}$. *Maîtrise d'un sort :* Intelligence du mage en PEX.

Apprentissage par immersion : *Connaissance commune :* 2 PEX si Intelligence > 0, 1 PEX sinon. Niveau 4 maximum.

Lectio : *Connaissance :* Total d'étude = (Communication + Lectio du maître) + (Qualité / 2) + Intelligence de l'élève. *PEX = (Total d'étude / 5)⁺*. *Nombre d'élèves :* (Communication + Lectio) du maître. 1 fois sur 1 livre par 1 maître.

Disputatio : *Arts et connaissances :* Total d'étude = (Intelligence + Disputatio du maître) + Intelligence de l'élève + 6. *Arts :* PEX = Total d'étude. *Connaissance :* PEX = (Total d'étude / 5)⁺.

Summæ : *Écriture :* Accumulation de (Communication + Écriture) points, Niveau maximum = (Art ou connaissance / 2). *Qualité = Communication + Écriture + 3*. *Copie :* (Écriture + Dextérité) x 3 Niveaux. *Étude :* Total d'étude = Intelligence + Concentration + Qualité.

Libri Quæstionum : *Écriture :* Niveau maximum = (Art ou connaissance / 3). *Qualité = Communication + Écriture + 6*. *Copie :* (Écriture) exemplaires. *Étude :* Total d'étude = Intelligence + Concentration + Qualité - 5 x (score du lecteur - score du livre). 1 seule étude.

Tractatus : *Écriture :* Maîtrise d'un sort de magnitude $\leq$ (Communication + Écriture). *Sort :* Qualité = magnitude, connaissance : Qualité = (Communication + Écriture). *Copie :* (Écriture) exemplaires. *Étude :* Connaissance du sort indispensable. Total d'étude = Intelligence + Concentration + Qualité. 1 seule étude.

ACTIVITÉS DE LABORATOIRE

Étude des Arts avec du Vis : 1, 2 ou 3 pions. Total d'étude = 1d de tension x nombre de pions + Aura.

Étude de la Théorie de la Magie avec du Vis : 1, 2 ou trois pions. Si 2 : une Technique et une Forme. Si 3 : idem, 3 Arts différents. Total d'étude = 1d de tension x nombre de pions + Aura. Résultat $\geq 3 \times \text{Niveau} \Rightarrow 3 \text{ PEX}$, résultat $\geq 2 \times \text{Niveau} \Rightarrow 2 \text{ PEX}$, résultat $\geq \text{Niveau} \Rightarrow 1 \text{ PEX}$.

Expérience en Théorie de la Magie : 1 PEX par saison à inventer un sort, créer un objet magique ou fabriquer des potions sans se baser sur des textes de laboratoire.

Sorts : *Apprentissage :* Total de Laboratoire $\geq$ Niveau. *Invention :* Accumulation de (Total de Laboratoire - Niveau) points par saison. *Transcription en clair :* (Écriture Latin x 20) Niveaux. *Copie :* (Écriture Latin x 60) Niveaux. *Traduction :* 1d simple + Intelligence + Écriture Latin ≥ 6 (+ Intelligence de l'auteur si codé). 1d de tension + Total de

Laboratoire $\geq$ Niveau pour découvrir le Niveau. *Codage :* (Écriture Latin x 20) Niveaux.

Extraction de Vis d'une Aura magique : (Creo + Vim + Théorie de la Magie + (3 x Aura)) / 10⁻ pions par saison.

Objets magiques : *Préparation de l'enchantement :* Vis à dépenser selon le matériau et la taille. *Talisman :* 1 saison pour l'harmoniser, 1 saison pour l'ouvrir à chaque type de magie (bonus). *Objets majeurs :* Accumulation de (Total de Laboratoire + Aura - Niveau de l'effet) points par saison. 1 pion de Vis lié à l'Art concerné pour 10 Niveaux de l'effet (pas plus que le nombre de pions utilisés à la préparation). *Objets mineurs :* Pas de préparation. Total de Laboratoire $\geq 2 \times \text{Niveau de l'effet}$, 1 pion de Vis Vim et 1 pion lié à l'Art concerné pour 10 Niveaux de l'effet.

Charmes anti-magie : Objets majeurs ou mineurs, Rego Vim, Résistance magique = Niveau, non cumulable avec la Parma Magica.

Potions : Total de Laboratoire + Aura $\geq$ Niveau. 1 dose pour 5 points (+ fraction éventuelle) au dessus. 1 pion de Vis = +5 au Total de Laboratoire.

Potion de longévité : (Total de Laboratoire Intellego Corpus + Aura) > 20. 1 pion de Vis Creo, Corpus, Vim pour 5 ans d'âge. 1 pion de Vis supplémentaire = +1 au Total de Laboratoire. Pour autrui : Total de Laboratoire > 30. -1 au jet de vieillissement pour 5 Niveaux (mages), -1 pour 10 Niveaux (mortels).

Étude d'un objet magique : (Total de Laboratoire Intellego Vim + Aura + 1d de tension) $\geq$ Niveau du pouvoir le plus faible. Idem pour le pouvoir suivant jusqu'à ce que tous les pouvoirs soient déterminés ou qu'un jet se solde par un échec.

Textes de laboratoire : Bonus au projet en cours = Théorie de la Magie lors de l'écriture des notes. *Transcription :* (Écriture Latin) projets. *Décodage :* comme un sort.

Familiers : *Ouverture de l'enchantement :* Score Animal ≥ 10 , (12 + Taille) pions de Vis Vim. *Score du lien :* Animal + Mentem + Intellego - Taille - Force Magique. *Cordes :* Achetées avec un nombre de points égal au score du lien. *Qualités :* Niveau cumulé des qualités = score du lien. *Fermeture de l'enchantement :* 3 pions de Vis Vim.

Expérimentation : Sorts, objets majeurs, familiers, potions, étude d'objet magique. 1d simple + modificateur de risque (0 à +3) ajouté au Total de Laboratoire, mais jet d'1d de tension + modificateur de risque sur la table des résultats extraordinaires.

Activités multiples : Même technique, même forme, additionner les Niveaux.

Aides : Ajout au Total de Laboratoire de (Intelligence + Théorie de la Magie) pour chaque aide, ou +1 par aide au jet de dé si étude sur du Vis. Les aides ne retirent aucun bénéfice. Nombre d'aides = score en Commandement (1 au minimum).

Apprentis : Score de 5 dans tous les Arts. Jet de Perception de 6+ pour en trouver un. Âge = 1d simple + 7.

Distractions : Passés 10 jours, -1 au Total de Laboratoire par jour, -1 à la Qualité des ouvrages tous les deux jours.